

SYSTÈME DE RÉUNION BASÉ SUR LA RÉALITÉ VIRTUELLE



Les maladies épidémiques qui ont dominé l'agenda mondial ces derniers temps ne changent pas seulement nos habitudes quotidiennes. Il modifie également la tradition et les procédures de gestion, ainsi que le fonctionnement des assemblées, des conseils et des commissions.

Les autorités responsables de la santé publique, de la sécurité et de la durabilité de l'ordre social sont confrontées à un sérieux dilemme. Soit ils mettront en danger leur propre santé et continueront leurs routines traditionnelles, et s'ils souffrent des conséquences liées à l'épidémie, ils devront vivre une anxiété, un désespoir et une peur car étant de potentiels porteurs et ainsi transmettre à d'autres personnes ou chercher de nouvelles méthodes.

Bien qu'il existe certaines applications conçues pour les vidéoconférences et les interviews vidéo, il ne leur est pas possible de répondre aux besoins de centaines de conseils nationaux populaires, de juges qui trouvent des dizaines de personnes avec des témoins, des avocats et un tribunal. Les réunions avec la participation d'une telle foule seront constamment interrompues et au mieux seront une cacophonie. Cependant, nous ne pouvons pas garder les organes judiciaires et législatifs fermés pour toujours, ou nous ne pouvons pas nous permettre de revenir à des événements improductifs tels que l'ajustement du volume et la restauration de l'image des réunions de routine des conseils de santé provinciaux et de district.

Le système de réunion basé sur la réalité virtuelle de Papiilon est conçu pour garantir que de nombreux participants communiquent sans problèmes dans un mode de vie simulé et pour surmonter les obstacles posés par l'isolement social, sans limite de nombre.

Le système de réunion basé sur la réalité virtuelle est basé sur un ordinateur équipé d'une caméra capable d'effectuer la reconnaissance et la modélisation du corps et de l'environnement avec détection de profondeur et capteurs de code couleur RVB, ainsi que le suivi des actions et l'analyse du squelette.

Le logiciel disponible sur l'ordinateur traite l'image de la caméra, extrait un modèle tridimensionnel de votre corps et le transfère à l'environnement virtuel. Il s'agit d'un salon de discussion en trois dimensions soutenu par un environnement de réunion virtuel, des applications Web et des applications mobiles où le système peut être utilisé, simulant la vie réelle et soutenu par un décor visuel adapté à l'environnement. Le logiciel intégré de suivi des actions et d'analyse squelettique transfère toutes vos actions, telles que la prise de contact, les gestes de demande, les gestes d'approbation et de rejet, vers votre avatar dans l'environnement de conférence.



Vous pouvez utiliser le système avec de nombreux appareils et accessoires de réalité virtuelle différents.

Le plus grand avantage du système de réunion basé sur la réalité virtuelle Papiilon est qu'il ne nécessite pas d'unité externe (PC, Xbox, VR Box, Play Station, etc.) pour la virtualisation, contrairement aux applications et appareils vidéo ordinaires, grâce au dispositif de virtualisation de production Papiilon. Ainsi, les retards dans le traitement et la synchronisation des images sont minimisés. Malgré tous ces avantages, le système est une taille d'accessoire de bureau et facile à utiliser. Bien sûr, cela apporte également l'avantage du coût.

